

**АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ
«КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»**

по основной образовательной программе академического бакалавриата
07.03.01 Архитектура

1. Цели освоения дисциплины:

Целью дисциплины «Компьютерная графика» является формирование у студентов понимания принципов автоматизации 2-мерного и 3-мерного проектирования с помощью компьютерных технологий, освоение современных программ САПР и 3D- моделирования и развитие навыков использования их в области архитектурного проектирования.

2. Результаты обучения по дисциплине (приобретаемые компетенции):

Общекультурные компетенции (ОК)

ОК-7: способностью самоорганизации и самообразованию

Профессиональные компетенции (ПК):

ПК-9: способностью грамотно представлять архитектурный замысел, представлять идеи и проектные предложения, изучать, разрабатывать, формализовать и транслировать их в ходе совместной деятельности средствами устной и письменной речи, макетирования, ручной и компьютерной графики, количественных оценок

ПК-11: способностью использовать накопленные знания и умения в профессиональной деятельности

Общепрофессиональные компетенции (ОПК)

ОПК-3: способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять её в требуемом формате с использованием информационных компьютерных и сетевых технологий

3. Трудоёмкость дисциплины: 53Е (180 часов).

4. Содержание дисциплины:

Дисциплина включает следующие разделы:

- Основы работы в системе AutoCAD.
- 2-мерное проектирование и автоматизация построения чертежей в системе AutoCAD.
- 3-мерное проектирование в системе AutoCAD.
- Основы работы в системе 3ds Max
- Моделирование архитектурных объектов в системе 3ds Max
- Текстурирование, освещение и анимация в системе 3ds Max

5. Форма промежуточной аттестации – 4 семестр – экзамен; 8- семестр - экзамен.

Разработал:

Доцент кафедры



И.М. Михаилиди

И.М. Михаилиди

Проверил

Директор Института

С.Б. Поморов

С.Б. Поморов