

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
«Технологии моделирования в дизайне»**

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
54.03.01 «Дизайн» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Графический дизайн

Общий объем дисциплины – 3 з.е. (108 часов)

Форма промежуточной аттестации – Экзамен.

В результате освоения дисциплины у обучающихся должны быть сформированы компетенции с соответствующими индикаторами их достижения:

- ОПК-4.4: Применяет технологии моделирования для решения задач профессиональной деятельности;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Технологии моделирования в дизайне» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения очная. Семестр 5.

1. Лабораторная работа №1. Цветографическое преобразование абстрактной архитектурной визуализации. Способность проектировать используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики.

2. Лабораторная работа №2. Цветографическое преобразование архитектурной визуализации экстерьера. Способность применения технологии моделирования для решения задач профессиональной деятельности.

3. Лабораторная работа №3. Цветографическое преобразование архитектурной визуализации интерьера. Способность применения технологии моделирования для решения задач профессиональной деятельности.

Разработал:

доцент

кафедры ИЗО

Н.С. Прохоров

Проверил:

Директор ИнАрхДиз

С.Б.Поморов