ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Проектирование в графическом дизайне»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-1: Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями	Курсовой проект; зачет; экзамен	Контролирующие материалы для защиты курсового проекта; комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена
ПК-2: Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	Курсовой проект; зачет; экзамен	Контролирующие материалы для защиты курсового проекта; комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена
ПК-3: Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств	Курсовой проект; зачет; экзамен	Контролирующие материалы для защиты курсового проекта; комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена
ПК-4: Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения	Курсовой проект; зачет; экзамен	Контролирующие материалы для защиты курсового проекта; комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Проектирование в графическом дизайне».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал (основной и дополнительный), системно и грамотно излагает его, осуществляет полное и правильное выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций, способен ответить на дополнительные вопросы.	75-100	*Отлично*
Студент освоил изучаемый материал, осуществляет выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций с непринципиальными ошибками.	50-74	*Хорошо*
Студент демонстрирует освоение только основного материала, при выполнении заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций допускает отдельные ошибки, не способен систематизировать материал и делать выводы.	25-49	*Удовлетворительно*
Студент не освоил основное содержание изучаемого материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	<25	*Неудовлетворительно*

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-1 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями	ПК-1.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта
	ПК-1.3 Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-1 - Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-1.1 - Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта

ПК-1.3 - Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета

Задача: Определить композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого справочного издания и применить приемы макетирования и моделирования с использованием цвета.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

2.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-1 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями	ПК-1.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта
	ПК-1.3 Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-1 - Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-1.1 - Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта

ПК-1.3 - Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета

Задача: Определить композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого книжного издания и применить приемы макетирования и моделирования с использованием цвета.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

3.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-1 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями	ПК-1.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта
	ПК-1.3 Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-1 - Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-1.1 - Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта

ПК-1.3 - Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета

Задача: Определить композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого многостраничного издания и применить приемы макетирования и моделирования с использованием цвета.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

4.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-2 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-2.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом
	ПК-2.2 Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-2 - Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-2.1 - Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

ПК-2.2 - Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи

Задача: Собрать и проанализировать информацию, необходимую для работы над проектированием фирменного стиля, и предложить творческие идеи для решения дизайнерской задачи

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

5.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-2 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-2.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом
	ПК-2.2 Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-2 - Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-2.1 - Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

ПК-2.2 - Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи

Задача: Собрать и проанализировать информацию, необходимую для работы над проектированием Торговой марки и упаковки, и предложить творческие идеи для решения дизайнерской задачи

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

6.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-2 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-2.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом
	ПК-2.2 Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-2 - Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-2.1 - Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

ПК-2.2 - Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи

Задача: Собрать и проанализировать информацию, необходимую для работы над проектированием интерфейса многостраничного сайта, и предложить творческие идеи для решения дизайнерской задачи

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

7.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-3 Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств	ПК-3.1 Выбирает материалы для решения дизайнерских задач с учетом их формообразующих свойств

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-3 - Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-3.1 - Выбирает материалы для решения дизайнерских задач с учетом их формообразующих свойств

Задача: Выбрать материалы для изготовления упаковки с учетом их формообразующих свойств.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

8.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-3 Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств	ПК-3.1 Выбирает материалы для решения дизайнерских задач с учетом их формообразующих свойств

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-3 - Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-3.1 - Выбирает материалы для решения дизайнерских задач с учетом их формообразующих свойств

Задача: Выбрать материалы для изготовления книжного издания с учетом их формообразующих свойств.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

9.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-3 Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств	ПК-3.1 Выбирает материалы для решения дизайнерских задач с учетом их формообразующих свойств

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-3 - Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-3.1 - Выбирает материалы для решения дизайнерских задач с учетом их формообразующих свойств

Задача: Выбрать материалы для изготовления справочного издания с учетом их формообразующих свойств.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

10.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-4 Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения	ПК-4.1 Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации
	ПК-4.2 Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция:

ПК-4 - Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-4.1 - Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

ПК-4.2 - Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

Задача: Сформировать и обосновать проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации, и предложить концептуальные эскизы объекта на примере проектирования пиктограмм для навигации.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

11.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-4 Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения	ПК-4.1 Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации
	ПК-4.2 Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция:

ПК-4 - Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-4.1 - Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

ПК-4.2 - Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

Задача: Сформировать и обосновать проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации, и предложить концептуальные эскизы объекта на примере проектирования фирменного стиля.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

12.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-4 Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения	ПК-4.1 Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации
	ПК-4.2 Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция:

ПК-4 - Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-4.1 - Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

ПК-4.2 - Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

Задача: Сформировать и обосновать проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации, и предложить концептуальные эскизы объекта на примере проектирования интерфейса многостраничного сайта.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

13.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-4 Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения	ПК-4.1 Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации
	ПК-4.2 Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция:

ПК-4 - Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-4.1 - Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

ПК-4.2 - Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

Задача: Сформировать и обосновать проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации, и предложить концептуальные эскизы объекта на примере проектирования Торговой марки и упаковки.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

14.Оценочные задания для промежуточной аттестации

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-4 Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения	ПК-4.1 Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации
	ПК-4.2 Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(Графический дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021

по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»

Проверяемая компетенция:

ПК-4 - Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения

Проверяемый индикатор достижения компетенции:

ПК-4.1 - Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

ПК-4.2 - Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

Задача: Сформировать и обосновать проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации, и предложить концептуальные эскизы объекта на примере проектирования инфографики.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.