

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
«3D компьютерное моделирование»**

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
54.03.01 «Дизайн» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Web-дизайн

Общий объем дисциплины – 6 з.е. (216 часов)

В результате освоения дисциплины у обучающихся должны быть сформированы компетенции с соответствующими индикаторами их достижения:

- ПК-7.1: Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «3D компьютерное моделирование» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения очно - заочная. Семестр 8.

Объем дисциплины в семестре – 3 з.е. (108 часов)

Форма промежуточной аттестации – Зачет

1. Создание сложной многофигурной композиции.. Создание сложной многофигурной композиции на свободную тему. Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи..

2. Использование освещения в сложной многофигурной композиции.. Расстановка источников света, настройка их параметров, используя HDRI карту. Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи..

Форма обучения очно - заочная. Семестр 9.

Объем дисциплины в семестре – 3 з.е. (108 часов)

Форма промежуточной аттестации – Зачет

1. Создание сложной экстерьерной композиции.. Создание сложной композиции экстерьера с акцентированием на ландшафте местности. Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи..

2. Клонирование объектов в сложной композиции экстерьера.. Использование плагинов для быстрого и случайного клонирования объектов в композиции экстерьера. Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи.

Разработал:

доцент

кафедры ИЗО

Н.С. Прохоров

Проверил:

Директор ИнАрхДиз

С.Б.Поморов