ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Проектирование в Web-дизайне»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-10: Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Проектирование в Web-дизайне».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Проектирование в Web-дизайне» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал, выполняет задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций, может допускать отдельные ошибки.	25-100	*Зачтено*
Студент не освоил основное содержание изученного материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	0-24	*Не зачтено*

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.1 Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.1 - Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Задача: Собрать и проанализировать информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами при проектировании сайта визитки.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

2.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.1 Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.1 - Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Задача: Собрать и проанализировать информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами при проектировании многостраничного сайта с учетом юзабилити.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

3.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.1 Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.1 - Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Задача: Собрать и проанализировать информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами при проектировании видеоигры.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

4.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.1 Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.1 - Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Задача: Создать предпроектный анализ для разработки графического интерфейса сайта визитки с учетом юзабилити.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

5.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.1 Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.1 - Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Задача: Собрать и проанализировать информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами при проектировании мобильного приложения.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

6.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.1 Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.1 - Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Задача: Собрать и проанализировать информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами при проектировании многостраничного сайта.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

7.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.1 Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.1 - Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

Задача: Выявить потребности пользователя при эксплуатации интерфейса мобильного приложения.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

8.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.2 Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.2 - Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Задача: Предложить проектное дизайнерское решение кнопок и системы навигации с учетом конкурентного анализа интерфейсов многостраничных сайтов

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

9.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.2 Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.2 - Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Задача: Предложить проектное дизайнерское решение ярлыка с учетом конкурентного анализа интерфейсов мобильного приложения на заданную тему.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

10.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.2 Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.2 - Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Задача: Разработать проектное дизайнерское решение главного меню с учетом конкурентного анализа интерфейса видеоигры на заданную тему.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

11.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.2 Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.2 - Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Задача: Разработать проектное дизайнерское решение «шапки» с учетом конкурентного анализа интерфейса интернет-магазина.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

12.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.2 Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.2 - Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Задача: Предложить проектное дизайнерское решение иконок и систему навигации с учетом конкурентного анализа интерфейса.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

13.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.2 Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.2 - Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Задача: Предложить проектное дизайнерское решение главного меню с учетом конкурентного анализа интерфейса.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

14.оценочные материалы для тестирования

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.2 Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Фонд оценочных материалов

по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн

(WEB дизайн)

бакалавриат ФГОС ВО 3++ очно-заочная 2021

по дисциплине «Проектирование в WEB дизайне»

Проверяемая компетенция: ПК-10 - Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов

Проверяемый индикатор достижения компетенции: ПК-10.2 - Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

Задача: Предложить проектное дизайнерское решение панели инструментов с учетом конкурентного анализа интерфейса.

Графический эскиз (концепция) на листе А3.

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.