

**ПРИЛОЖЕНИЕ А**  
**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ**  
**ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Компьютерное проектирование дизайна Web-продукта»**

*1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины*

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-6: Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	Экзамен	Комплект контролирующих материалов для экзамена
ПК-8: Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	Экзамен	Комплект контролирующих материалов для экзамена

*2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания*

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Компьютерное проектирование дизайна Web-продукта».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Компьютерное проектирование дизайна Web-продукта» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал (основной и дополнительный), системно и грамотно излагает его, осуществляет полное и правильное выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций, способен ответить на дополнительные вопросы.	75-100	<i>Отлично</i>
Студент освоил изучаемый материал, осуществляет выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций с не принципиальными ошибками.	50-74	<i>Хорошо</i>
Студент демонстрирует освоение только основного материала, при выполнении заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций допускает отдельные ошибки, не способен систематизировать материал	25-49	<i>Удовлетворительно</i>

и делать выводы.		
Студент не освоил основное содержание изучаемого материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	<25	Неудовлетворительно

**3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами**

1. Создать композицию, по принципам модульной системы. Определить композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-6 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	ПК-6.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта
	ПК-6.3 Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета

2. Выполнить графические композиции с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-6 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	ПК-6.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта
	ПК-6.3 Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета

3. Выполнить работу, с применением композиционных приемов на статику и динамику с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-8 Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	ПК-8.1 Подбирает технические параметры интерфейсной графики для пользовательского интерфейса

4. Выполнить цветографическую композицию на предложенную тему, используя принцип контраста. Подобрать технические параметры интерфейсной графики для пользовательского интерфейса

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-8 Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	ПК-8.1 Подбирает технические параметры интерфейсной графики для пользовательского интерфейса

5. Выполнить цветографическую композицию на основе применения техники рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-6 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с	ПК-6.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого

цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	объекта
	ПК-6.3 Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета

*6. Разработка графических символов на заданную тему на основе концептуального, творческого подхода к решению дизайнерской задачи.*

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-6 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	ПК-6.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта
	ПК-6.3 Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета

**4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.**