

**ПРИЛОЖЕНИЕ А**  
**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ**  
**ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Методология компьютерного проектирования в дизайне»**

*1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины*

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-6: Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	Экзамен	Комплект контролирующих материалов для экзамена
ПК-8: Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	Экзамен	Комплект контролирующих материалов для экзамена

*2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания*

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Методология компьютерного проектирования в дизайне».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Методология компьютерного проектирования в дизайне» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал (основной и дополнительный), системно и грамотно излагает его, осуществляет полное и правильное выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций, способен ответить на дополнительные вопросы.	75-100	<i>Отлично</i>
Студент освоил изучаемый материал, осуществляет выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций с не принципиальными ошибками.	50-74	<i>Хорошо</i>
Студент демонстрирует освоение только основного материала, при выполнении заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций допускает отдельные ошибки, не способен систематизировать материал	25-49	<i>Удовлетворительно</i>

и делать выводы.		
Студент не освоил основное содержание изучаемого материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	<25	<i>Неудовлетворительно</i>

**3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами**

1. Сформировать графическую композиционную структуру из простых геометрических фигур. Определить композиционные приемы проектируемого объекта.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-6 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	ПК-6.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта

2. Разработать графическую композицию в цвете. Определить колористические особенности проектируемого объекта.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-6 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	ПК-6.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта

3. Создать графическую модульную композицию, на основе тональных контрастов. Применить технику рисунка.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-6 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	ПК-6.2 Применяет техники рисунка

4. Выполнить модульную композицию из сложных геометрических форм на основе цветовых контрастов. Применить технику рисунка

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-6 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	ПК-6.2 Применяет техники рисунка

5. Выполнить композиционную задачу модульного графического макета Web-страницы. Применить приемы макетирования и моделирования с использованием цвета.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-6 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	ПК-6.3 Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета

6. Выполнить композиционную задачу комбинирования различных модульных

*графических макетов Web страницы. Применить приемы макетирования моделирования с использованием цвета.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-8 Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	ПК-8.1 Подбирает технические параметры интерфейсной графики для пользовательского интерфейса

*7.Создать концептуальную композицию Web страницы на основе применения компьютерного инструментария. Подобрать технические параметры интерфейсной графики.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-8 Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	ПК-8.1 Подбирает технические параметры интерфейсной графики для пользовательского интерфейса

*8.Создать концептуальную композицию Web страницы на основе применения компьютерного инструментария в цвете. Подобрать технические параметры интерфейсной графики.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-8 Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	ПК-8.1 Подбирает технические параметры интерфейсной графики для пользовательского интерфейса

**4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.**