

ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «3D компьютерное моделирование»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-7: Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «3D компьютерное моделирование».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «3D компьютерное моделирование» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал, выполняет задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций, может допускать отдельные ошибки.	25-100	<i>Зачтено</i>
Студент не освоил основное содержание изученного материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	0-24	<i>Не зачтено</i>

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1. Визуализация сцен. Настройка чернового и чистового рендера

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

2. Понятие «Проект», определение базовых папок проекта

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

3.Отображение трехмерного пространства. Конфигурирование окон проекции. Управление окнами проекции.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

4.Выделение и преобразование объектов. Средства и способы выделения. Свойства объектов, ввод точных параметров преобразования. Выбор элементов. Вставка растровых изображений в проекты.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

5.Обеспечение точности моделирования. Настройка единиц измерения. Использование вспомогательных объектов. Выравнивание и построение выровненных объектов

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

6.Структура полигональных объектов

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

7.Полигональное моделирование –методы и инструменты

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

8.Создание и настройка материалов

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

9.Создание и настройка источников света и камер. Создание моделей съемочных камер.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

10.Параметры объектов. Размеры и положение объекта. Редактирование объектов. Параметры текстур и покрытий. Редактирование и модификация объектов.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

11.Создание и назначение материалов. Редактор материалов. Стандартные и усовершенствованные материалы. Карты текстур. Составные карты текстур. Многокомпонентные материалы.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.