

ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «3D компьютерная графика»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-7: Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	Зачет	Комплект контролируемых материалов для зачета

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «3D компьютерная графика».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «3D компьютерная графика» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал, выполняет задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций, может допускать отдельные ошибки.	25-100	<i>Зачтено</i>
Студент не освоил основное содержание изученного материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	0-24	<i>Не зачтено</i>

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1. Анализ структуры интерфейса 3DS MAX. Изучение состава окон меню, освоение панели инструментов. Продемонстрировать способность собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

2.Изучение способов обработки трехмерного пространства. Компоновка и управление окнами проекции.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

3.Работа со средствами и способами преобразование объектов и растровых изображений.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

4.Работа с инструментами полигонального моделирования. Использование вспомогательных объектов. Построение и выравнивание вспомогательных объектов.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

5.Определение источников света, настройка камер, для работы с визуализацией.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

6.Изучение параметров, размеров, текстур, покрытий, положений и редактирование модификаций объектов.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

7.Изучение текстур, фактур, многокомпонентных материалов, их назначение и редактирование. Формирование способности собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

8.Построение сцен визуализации, настройка и работа с рендером дизайн-проекта.

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.