ПРИЛОЖЕНИЕ А ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Машинно-зависимые языки программирования»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-4: Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Машинно-зависимые языки программирования».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Машинно-зависимые языки программирования» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-	Оценка по
	балльной шкале	традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал, выполняет задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций, может допускать отдельные ошибки.	25-100	Зачтено
Студент не освоил основное содержание изученного материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	0-24	Не зачтено

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1.Применяя знание языков программирования различного уровня решить предложенные задачи

Компетенция Индикатор достижения компетенции		
	ПК-4.5 Применяет языки программирования	
операционных систем, сетевых технологий,	различного уровня для написания кода	
средств разработки программного интерфейса, компонентов системных программных продуктов		
применения языков и методов формальных	и осуществляет его отладку	
спецификаций, систем управления базами данных		

Тест № 1

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1.В каждый момент времени по общей шине могут обмениваться:

- а) любое количество устройств;
- б) любая пара устройств;
- в) пара устройств, одним из которых является процессор;

2. Сколько раз будет выполнен цикл в следующем фрагменте программы

```
mov cx,0
mov ax,1
mov bx,alfa
cyc: mul bx
loop cyc
...
a) ни разу
б) один раз
в) 32767 раз
г) 65535 раз
д) 65536 раз
```

3. Какое значение будет содержать регистр ВХ после выполнения фрагмента программы:

```
mov bx,0
mov cx,0
m1: inc bx
...
loop m1
```

- a) 0xFFFF
- б) 0х0000
- в) 0xFFFE
- r) 0x0001

Тест № 2

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. Каково будет значение регистров SI и DI после выполнения фрагмента программы:

```
mov cx,0
mov si,0
mov di,0
m1: inc si
jnz boo
inc di
boo:loop m1
a) si=0x0000 и di=0x0000;
б) si=0xffff и di=0x0000;
в) si=0x0000 и di=0xffff;
г) si=0x0000 и di=0x0001;
```

```
2. Наименьшую загрузку процессора обеспечивают дисковые системы с интерфейсом
a) SAS
б) ST506/ST412;
в) EIDE;
г) SCSI;
д) PATA;
e) SATA;
3. Какие флаги будут установлены после выполнения фрагмента программы
   mov ax,0fffh
   mov cl,05
   shl ax,cl
   ...
а) флаг переполнения О и флаг знака S;
б) флаг переполнения О и флаг переноса С;
в) флаг знака S и флаг переноса С;
г) флаг вспомогательного переноса А и флаг переноса С;
д) флаг переполнения О, флаг знака S и флаг переноса С.
   Тест № 3
       Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие
задачи:
1. Представление числа -1 в формате двоичного с фиксированной точкой будет иметь вид:
a) 8001
б) 7fff
в) ffff
г) ff66
2. Какое значение будет содержать регистр ВХ после выполнения фрагмента программы:
       . . .
       mov bx,0
       mov cx,0
   m1: inc bx
       ...
       loop m1
       ...
   a) 0xFFFF
   б) 0х0000
   в) 0xFFFE
   r) 0x0001
3. Какое значение примет регистр DI после выполнения фрагмента программы:
     std
     push ds
     pop es
     mov si,300h
     push si
     pop di
     mov cx,100h
     rep movsb
   a) 0x01ff
   б) 0x03ff
   в) 0x0200
```

r) 0x0400

Тест № 4

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. 0х8000 в формате двоичного беззнакового это:

- a) 65535
- б) 32768
- c) -32768
- д) 1
- e) -1

2. Число в формате упакованного десятичного при размещении в памяти требует:

- а) один байт на один знак числа;
- б) одно слово на один знак числа;
- в) тетраду на один знак числа;
- г) полбайта на один знак числа.

3. Какое значение примет регистр АХ после выполнения фрагмента программы:

mov ax,5a5ah mov bx,0a5a5h or ax,bx shl ax,1

- a) 0x0000
- б) 0xFFFF
- в) 0xaaaa
- г) 0xFFFE

Тест № 5

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. Сколько раз будет выполнен цикл в следующем фрагменте программы

```
mov cx,0
mov ax,1
mov bx,alfa
cyc: mul bx
loop cyc
...
а) ни разу
б) один раз
в) 32767 раз
г) 65535 раз
д) 65536 раз
```

2. В какую точку будет произведен возврат управления в следующем фрагменте программы:

```
lab0: lea bx,lab2
push bx
call sub1
lab1: inc si
```

```
lab2: inc di
. . . .
sub1: pop bx
ret
. . .
a)в точку lab0
б)в точку lab1
c)в точку lab2
д)результат возврата управления в данном случае не предсказуем
е)в точку sub1
```

3. Ситуация "деление на ноль" вызывается:

- а) программным прерыванием;
- б) внешним аппаратным прерыванием;
- в) внутренним аппаратным прерыванием;
- г) ничем из вышеперечисленных;

Тест № 6

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. Какое значение примет регистр АХ после выполнения фрагмента программы:

```
mov ax,5a5ah
mov bx,0a5a5h
or ax,bx
shl ax,1
...
a) 0x0000
б) 0xFFFF
b) 0xaaaa
r) 0xFFFE
```

2. Какое значение примет регистр DI после выполнения фрагмента программы:

```
mov ax,0001
push ax
mov ax,0002
push ax
mov ax,0003
push ax
call SUB1
...
SUB1 proc
push bp
mov bp,sp
mov di,[bp+4]
```

- a) 0x0001
- б) 0х0002
- в) 0x0003
- г) значение адреса возврата из процедуры SUB1

3. Число в формате упакованного десятичного при размещении в памяти требует:

- а) один байт на один знак числа;
- б) одно слово на один знак числа;
- в) тетраду на один знак числа;
- г) полбайта на один знак числа.

Тест № 7

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. Сколько раз будет выполнен цикл в следующем фрагменте программы

```
mov cx,0
mov ax,1
mov bx,alfa
cyc: mul bx
loop cyc
...
a) ни разу
б) один раз
в) 32767 раз
г) 65535 раз
д) 65536 раз
```

- 2. Наиболее быстрым доступом к операнду характеризуется:
 - а) относительная адресация
 - б) абсолютная адресация
 - в) косвенная адресация
 - г) косвенная автоинкрементная адресация
- 3. Какое внутреннее представление будет иметь число –15 в формате двоичного с фиксированной точкой:
 - a) FF0F
 - б) 800F
 - в) FFF1
 - г) FFFE

Тест № 8

Используя знание языков программирования различного уровня решить следующие задачи:

1. Какой флаг будет гарантированно установлен после выполнения следующего фрагмента программы

```
том ах,0f3f5h хог ах,ах ...

а) флаг переполнения О;
б) флаг знака S;
в) флаг нуля Z;
г) флаг переноса C;
```

- 2. Какое внутреннее представление будет иметь число 13.5 , представленное в формате двоичного с плавающей точкой с одинарной точностью.
 - a) 41135000
 - б) 41d50000
 - в) 41580000
 - г) 41b10000

3. Какое значение будет содержать регистр ВХ после выполнения фрагмента программы:

mov bx,0 mov cx,0 m1: inc bx ... loop m1

- a) 0xFFFF
- б) 0х0000
- в) 0xFFFE
- r) 0x0001

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.